









# Manuel d'utilisation

## Table des matières









<b>1. INFORMATIONS DE SÉCURITÉ.....</b>	<b>2</b>		
1.1. DÉFINITIONS .....	2		
1.2. AVERTISSEMENTS ET MISES EN GARDE.....	3		
1.3. EFFETS INDÉSIRABLES .....	4		
<b>2. AVANT L'UTILISATION .....</b>	<b>5</b>		
2.1. UTILISATION PRÉVUE .....	5		
2.2. INDICATIONS D'UTILISATION .....	5		
2.3. UTILISATEURS PRÉVUS.....	5		
2.4. POPULATION DE PATIENTS VISÉE.....	6		
2.5. PERFORMANCES ESSENTIELLES.....	6		
2.6. CONTRE-INDICATIONS.....	6		
2.7. PRÉCAUTIONS GÉNÉRALES .....	6		
<b>3. DESCRIPTION.....</b>	<b>7</b>		
3.1. PRÉSENTATION.....	7		
3.2. DESCRIPTION DES COMPOSANTS DE L'APPAREIL .	7		
<b>4. UTILISATION .....</b>	<b>8</b>		
4.1. PRÉSENTATION.....	8		
4.2. INSTALLER ET DÉMARRER L'APPAREIL .....	8		
4.3. VÉRIFICATION DES COMPOSANTS ET DES FONCTIONNALITÉS DU SYSTÈME .....	9		
4.4. UTILISATION DE L'APPAREIL.....	11		
<b>5. NETTOYAGE, MAINTENANCE ET STOCKAGE</b>	<b>14</b>		
5.1. NETTOYAGE .....	14		
5.2. MAINTENANCE .....	14		
5.3. STOCKAGE ET TRANSPORT DE L'APPAREIL.....	14		
5.4. CONDITIONS ENVIRONNEMENTALES DE FONCTIONNEMENT, DE STOCKAGE ET DE TRANSPORT .....	14		
<b>6. RECYCLAGE.....</b>	<b>15</b>		
<b>7. DÉPANNAGE .....</b>	<b>16</b>		
7.1. PROBLÈMES POSSIBLES, CAUSES ET SOLUTIONS.	16		
7.2. CONTACTER LE SUPPORT CLIENT .....	16		
7.3. SIGNALEMENT D'UN ÉVÉNEMENT INDÉSIRABLE	16		
<b>8. SPECIFICATIONS TECHNIQUES .....</b>	<b>17</b>		
8.1. ACCESSOIRES NÉCESSAIRES.....	17		
8.2. SPÉCIFICATIONS REQUISES.....	17		
<b>9. INFORMATIONS LÉGALES .....</b>	<b>18</b>		

# 1. INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

## 1.1.Définitions

SYMBOLE	SIGNIFICATION
	Le symbole AVERTISSEMENT fournit des informations importantes sur une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner des blessures graves ou la mort.
	Le symbole ATTENTION fournit des informations importantes sur une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, peut entraîner des blessures mineures ou modérées pour l'utilisateur ou le patient ou endommager tout équipement connecté.
	Fabricant Légal
	Marquage CE
	Logo «consulter le manuel d'utilisation»
UDI	Identification unique du dispositif (UDI)
	Numéro de référence du dispositif
	Numéro de série du dispositif
	Représentant autorisé européen

## 1.2. Avertissements et mises en garde

-  Tous les meubles ou autres objets susceptibles de gêner l'utilisation de l'appareil ou de provoquer des chutes pendant les exercices doivent être retirés.
-  tenez-vous à une distance raisonnable de l'écran, ne laissez pas l'écran installé à proximité de sources lumineuses pouvant produire des reflets (ou utilisez des stores), choisissez une lumière naturelle apaisante qui réduit l'éblouissement et la fatigue visuelle et augmente le contraste et la clarté, ajustez la luminosité et le contraste de l'écran.
-  Toutes les précautions liées à l'utilisation des jeux vidéo doivent être prises en compte et en particulier les problèmes liés à l'addiction au jeu.
-  Entretien des installations électriques conformément aux règles de conception qui leur sont applicables lors de leur mise en service, superviser et entretenir les installations et équipements électriques, contrôler ou faire contrôler les installations électriques.
  
-  Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace dans la pièce pour effectuer les exercices confortablement et sans interférence.
-  Assurez-vous que la session est optimisée en éliminant tous les éléments de distraction.
-  La dépendance au jeu vidéo peut se présenter comme un jeu compulsif, un isolement social, des sautes d'humeur, une imagination diminuée et une hyper-concentration sur les réalisations du jeu, à l'exclusion d'autres événements de la vie.
-  Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de dormir.

### **1.3.Effets indésirables**

Aucun effet indésirable enregistré.

## 2. AVANT L'UTILISATION

### 2.1. Utilisation prévue

Curapy est une plateforme web médicale contenant des activités thérapeutiques pour soutenir la rééducation physique et fonctionnelle et pour booster les capacités cognitives des adultes et des enfants en centre de rééducation et à domicile. Curapy permet la collecte de données cliniques et une supervision directe et / ou à distance (service de suivi, adaptation de la séance de thérapie ...) par un professionnel de la santé. En mode autonome, Curapy ne nécessite pas d'approbation ni de suivi par un professionnel de la santé pour utiliser la plateforme.

### 2.2. Indications d'utilisation

Pathologies qui affectent les conditions neurologiques et les déficits physiques ou cognitifs associés.

### 2.3. Utilisateurs prévus

Patients

Âge prévalent : enfants (5 à 18 ans, accompagnés de leurs parents afin de suivre les instructions), adultes (+18 ans)

Condition physique prévalente: troubles neurologique et physiques associés et / ou déficits cognitifs.

Niveau d'éducation minimum : aucun.

Connaissances minimales requises : Comprendre les instructions (les enfants doivent être accompagnés de leurs proches).

Expérience minimale pour une utilisation correcte du produit : aucune expérience minimale requise.

Professionnel de santé

Âge prévalent : +20 ans.

Condition physique prévalente: aucune condition physique particulière n'est requise.

Niveau d'éducation minimum : certificat de santé.

Connaissances minimales requises : aucune.

Expérience minimum : Le professionnel de santé doit être capable d'indiquer aux patients les exercices à effectuer ou les inscrire sur la plateforme pour les effectuer en clinique et/ou effectuer le suivi à distance (avec l'offre payante).

Proches aidants

Âge prévalent : +20 ans.

Condition physique prévalente: aucune condition physique particulière n'est requise.

Niveau d'éducation minimum : aucun

Connaissances minimales requises : Comprendre les instructions et superviser / accompagner le patient pendant la séance de rééducation (expliquer les instructions avant les activités et donner des instructions de jeu pendant les activités).

Expérience minimale : aucune

## **2.4.Population de patients visée**

Patients mineurs (de 5 à 18 ans, accompagnés de leurs parents pour suivre les instructions).

Patient adultes (+18 ans).

## **2.5.Performance essentielle**

Curapy n'a pas de performance essentielle.

## **2.6.Contre-indications**

La durée maximale d'utilisation recommandée du jeu thérapeutique est de 60 minutes par session de jeu pour éviter la fatigue visuelle et les crises chez les patients photosensibles.

Toutes les précautions liées à l'utilisation des jeux vidéo doivent être prises en compte et en particulier les problèmes liés à la dépendance au jeu.

Certaines personnes atteintes d'épilepsie photosensible perçoivent une «aura» ou ressentent des sensations étranges avant le début d'une crise. Si l'utilisateur a des sensations étranges lors de l'utilisation, il doit se détourner du dispositif. De plus, il est recommandé de

- s'asseoir suffisamment loin de l'écran;
- jouer dans une pièce bien éclairée;
- Ne jouez pas en cas de fatigue;
- Si vous avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

## **2.7.Précautions générales**

Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace dans la pièce pour effectuer les exercices confortablement et sans interférence.

Assurez-vous que la session est optimisée en éliminant tous les éléments de distraction.

La dépendance au jeu vidéo peut se présenter comme un jeu compulsif, un isolement social, des sautes d'humeur, une imagination diminuée et une hyper-concentration sur les réalisations du jeu, à l'exclusion d'autres événements de la vie.

Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de dormir.





# 3. DESCRIPTION

## 3.1.Présentation

Curapy est une plateforme médicale Web contenant des jeux vidéo thérapeutiques validés cliniquement.

## 3.2.Description des composants de l'appareil

Le logiciel médical autonome Curapy est conçu pour être utilisé avec les accessoires non médicaux suivants:

ACCESSOIRES (photos non contractuelles)	DESCRIPTION
Ordinateur 	PC pour exécuter Curapy
Microsoft Kinect v2 	Caméra pour suivre le corps, les membres supérieurs et les membres inférieurs
Adaptateur Microsoft Kinect v2 pour Windows 	Adaptateur Microsoft Kinect v2 pour connecter le Microsoft Kinect v2 à l'ordinateur
écran TV (optionnel)	Écran externe en option pour plus de confort
câble HDMI (optionnel) 	Câble HDMI pour connecter le PC à un écran externe

## 4. UTILISATION

### 4.1.Présentation

Curapy propose des jeux vidéo thérapeutiques pour des pathologies ciblées. Les professionnels de santé et les patients doivent créer un compte via le site Internet de Curapy. Suite aux étapes suivantes, la plateforme Web contient un gestionnaire de jeux comprenant tous les jeux vidéo thérapeutiques. Les services tels que la messagerie privée avec les professionnels de santé, les sessions programmées et la supervision à distance sont présentés comme des offres payantes disponibles pour les patients.

### 4.2.Installer et démarrer l'appareil

#### INSTALLER L'ÉQUIPEMENT

Le matériel pour profiter des jeux vidéo thérapeutiques de Curapy.com:

Un ordinateur sous Windows 8.1 ou 10

Un capteur Kinect pour Xbox One

Un adaptateur Kinect pour Xbox One S et PC Windows



Connecter l'ordinateur à un téléviseur

Pour profiter de la qualité graphique des jeux, nous vous conseillons de connecter votre ordinateur à votre télévision.

Connectez votre ordinateur à votre écran de télévision avec un câble HDMI

Maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur la touche «P» de votre clavier

Dans la barre latérale qui s'ouvre, choisissez Second écran uniquement

Connectez l'adaptateur et le capteur Kinect



Le capteur Kinect pour Xbox One et l'adaptateur Kinect pour Xbox One S et Windows PC sont essentiels pour utiliser les jeux vidéo thérapeutiques basés sur la reconnaissance de mouvement. Utilisez l'adaptateur Kinect pour connecter votre capteur Kinect pour Xbox One à votre ordinateur.

Connectez les câbles à l'adaptateur



Puis connectez l'adaptateur au Kinect

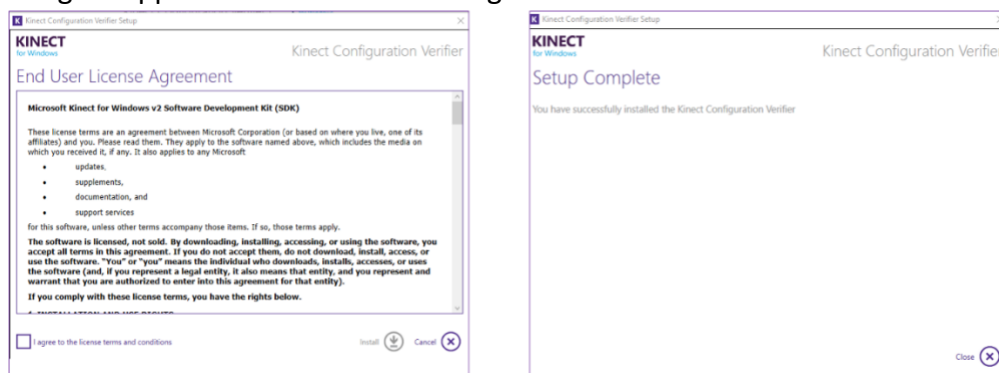
Connectez tout via la fiche bleue directement à l'un des ports USB 3.0 de votre ordinateur. Vous reconnaîtrez facilement le port USB 3.0 à sa couleur bleue.

Une fois le capteur connecté à l'ordinateur, Windows installe automatiquement le pilote Kinect. Si ce n'est pas le cas, téléchargez le pilote. Vous pouvez également visiter la page de support Microsoft dédiée à Kinect.

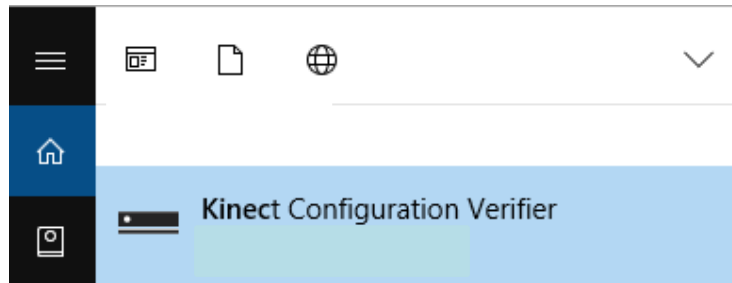
### 4.3.Vérification des composants et des fonctionnalités du système

Vérifier la compatibilité des ports USB et du matériel

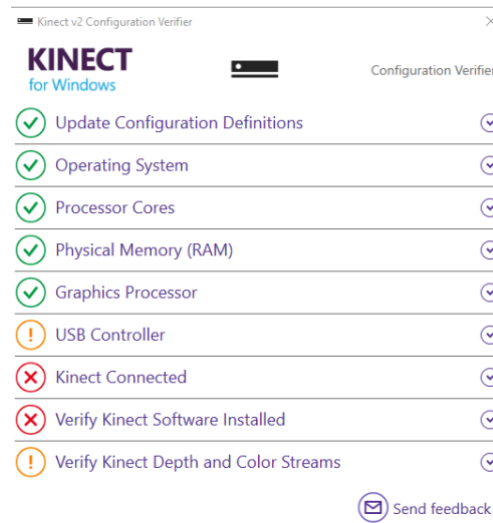
Télécharger l'application «Kinect V2 Configuration Verifier»



Lancez l'application Kinect Configuration Verifier en tapant dans la barre de recherche Windows pour confirmer qu'il n'y a pas de problèmes connus sur votre système.



Si l'une des 9 icônes est rouge, cela signifie que votre matériel n'est pas compatible. Vous ne pouvez pas accéder aux jeux vidéo de thérapie.



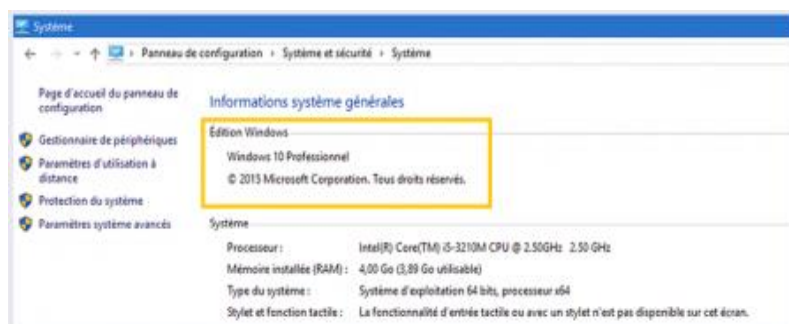
Si c'est l'icône "Kinect Connected", il est probable que vous l'ayez branché sur le mauvais port USB.

Vérifiez la version de Windows

Assurez-vous que votre ordinateur est correctement équipé de la mise à jour Windows 8.1 ou Windows 10.

Appuyez sur la touche Windows et tapez Panneau de configuration, puis cliquez sur Système et sécurité, puis sur Système.

Dans le cadre jaune, vous trouvez la version du logiciel Windows installée sur votre ordinateur.



## 4.4.Utilisation de l'appareil

Créez un compte Curapy: Pour profiter des jeux disponibles, vous devez avoir un compte Curapy.

Choisissez le package qui vous convient et remplissez les informations demandées

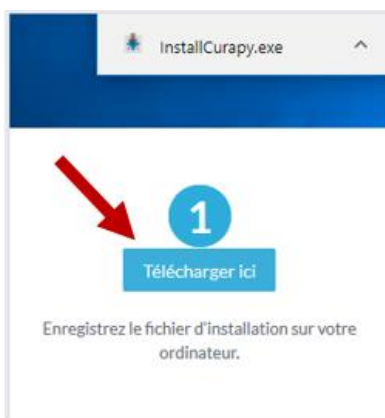
Confirmez votre adresse email et obtenez votre login et mot de passe

Vous pourrez ensuite vous connecter à votre espace personnel Curapy

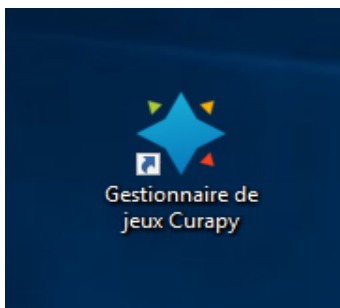
Installez le Curapy Game Manager: Le Curapy Game Manager est indispensable pour lancer des jeux vidéo thérapeutiques et Jeux de santé.

Sur votre espace personnel, cliquez sur Télécharger Curapy Game Manager en haut à gauche.

Cliquez ensuite sur le bouton Télécharger ici, et vous serez guidé.

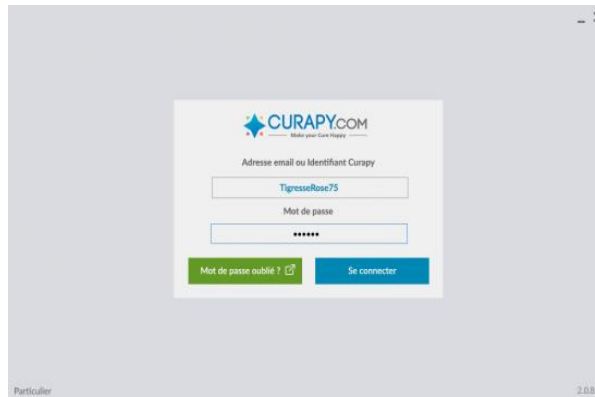


Une fois installée, lancez l'application en utilisant le raccourci sur votre bureau.



Saisissez votre identifiant et votre mot de passe envoyés sur votre email au moment de l'inscription.

Si aucune session n'est planifiée, cliquez sur « Choisir un jeu » sur l'écran qui apparaît.



Choisissez un jeu et cliquez sur « Jouer! »



Profitez pleinement de l'interface Curapy !

Votre espace personnel Curapy est disponible sur <http://services.curapy.com/>

**Pour tous:**

- Modifiez vos informations
- Voir la liste des sessions réalisées et l'évolution de votre temps de jeu
- Modifier le package
- Accéder au support et aux FAQ

**Avec les Forfaits « Progressez » et « Restez connecté » :**

- Consultez les résultats de vos séances en cliquant sur la séance de votre choix

**Uniquement avec le forfait « Restez connecté » :**

- Vous vous connectez au professionnel de santé de votre choix en effectuant une demande de contact
- Accédez à la messagerie sécurisée en cliquant sur Envoyer un message
- Suivez le planning programmé par votre professionnel

**Pour démarrer un jeu**, il vous suffit de lancer Curapy Game Manager et de choisir un jeu.

# 5. NETTOYAGE, MAINTENANCE ET STOCKAGE

## 5.1. Nettoyage

Curapy est un logiciel autonome, aucun matériel n'est livré avec.

## 5.2. Maintenance

Aucune maintenance n'est requise,  
La plateforme web Curapy fournit la dernière version disponible pour le gestionnaire de jeu. Les jeux vidéo sont téléchargés automatiquement par le serveur.

## 5.3. Stockage et transport de l'appareil

Curapy est un logiciel autonome, aucun matériel n'est livré avec.

## 5.4. Conditions environnementales de fonctionnement, de stockage et de transport

Voir section 3, § Précautions générales.

## 6. RECYCLAGE

Le logiciel médical autonome Curapy est conçu pour être utilisé avec les accessoires non médicaux décrits au § 3.2.

Veillez vous référer aux instructions prescrites par le fabricant de l'équipement acheté concernant la fin de vie et le recyclage de l'équipement

## **7. DÉPANNAGE**

### **7.1.Problèmes possibles, causes et solutions**

Veillez vous reporter aux questions fréquemment posées sur <https://www.curapy.com/support/>

### **7.2.Contacter le support client**

Le Service Client du Site est accessible du Lundi au Vendredi de 9h à 17h30 par email à: [support@curapy.com](mailto:support@curapy.com)

### **7.3.Signalement d'un événement indésirable**

Le Service Client du Site est accessible du Lundi au Vendredi de 9h à 17h30 par email à: [support@curapy.com](mailto:support@curapy.com)



## 8. SPECIFICATIONS TECHNIQUES

### 8.1. Accessoires nécessaires

Le logiciel médical autonome Curapy est conçu pour être utilisé avec les accessoires non médicaux décrits au § 3.2.

### 8.2. Spécifications requises

Les spécifications minimales et recommandées du matériel qui exécutera Curapy sont les suivantes:

COMPOSANTS	SPÉCIFICATION DES
WIFI / Ethernet	requis
Port USB 3.0(pour Microsoft Kinect v2)	requis
OS	Windows 8.1 ou Windows 10 64 bits
SSD	minimum 10 Go d'espace libre installer le gestionnaire et les jeux
RAM	Minimum 4 Go, recommandée 8 Go
CPU	Processeur Intel Core, ou équivalent
GPU	carte graphique GeForce MX250, ou équivalent
Écran / taille d'écran	optionnel
port HDMI	optionnel

## 9. INFORMATIONS LÉGALES

Fabricant légal:



**MindMaze SA**  
Chemin de Roseneck 5  
Lausanne 1006, Suisse  
Tél : +41 21 552 09 01

**Support :**

**Genious Healthcare SAS**  
3 Ter rue des Pins  
34000 Montpellier, France  
<https://www.curapy.com/contactez-nous/>

**UDI (01)3760272650033(10)267**

Veillez lire ce mode d'emploi avant toute utilisation de Curapy.



GENIOUS Healthcare  
SAS  
26 Rue Cambaceres  
75008 Paris, France

[curapy.com](https://www.curapy.com)

[mindmaze.com](https://www.mindmaze.com)

*Copyright (c) 2020 MindMaze Holding SA. Tous les droits sont réservés.*