



X-TORP : un dispositif médical ludique pour améliorer la mémoire et la qualité de vie des patients atteints de la maladie d'Alzheimer

Paris, le 18 octobre 2017 – Après le succès du lancement de sa plateforme www.curapy.com, GENIOUS Healthcare, expert en thérapies innovantes, présente X-TORP, le jeu vidéo thérapeutique, Dispositif Médical, qui lutte contre les répercussions néfastes de la maladie d'Alzheimer, tant sur le plan cognitif que physique.

Aujourd'hui, la France compte près de 900 000 personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer ou d'une pathologie dite apparentée. À l'horizon 2020, 1 Français sur 4 de plus de 65 ans sera touché par la maladie. Véritable problématique de santé publique, la « e-santé » aura sans nul doute un rôle à jouer. Dans cette perspective, X-TORP, jeu vidéo thérapeutique nouvelle génération, répond aux enjeux médicaux et sociétaux dont relève le vieillissement de la population.

X-TORP : la thérapie numérique ludique et suivie

Dans ce jeu d'aventure, tout droit issu de l'univers BD, le joueur est aux commandes d'un bateau et navigue à travers mers et océans. Des commandes gestuelles lui permettent de se déplacer dans le jeu et de remplir des missions pour devenir le plus riche des contrebandiers. Grâce au jeu, le patient s'entraîne en s'amusant, de son domicile, entouré de ses proches qui peuvent aussi participer à l'activité, et ainsi l'aider à lutter contre les effets de la maladie. Basé sur des principes d'endurance et de stimulation de la fonction cardiorespiratoire. Le scénario dont dispose le jeu permet de stimuler les capacités cognitives, d'orientation et de mémoire avec de nombreux objectifs à atteindre. Le professionnel de santé en charge du patient peut, quant à lui, suivre ses progrès à distance, programmer et ajuster le planning des séances. Les résultats du jeu peuvent lui être envoyés en temps réel via la plateforme www.curapy.com.

Les bénéfices patients du jeu X-TORP :



Mesure l'évolution des capacités du patient



Stimule les capacités cognitives du joueur



Permet une activité physique aérobie



Maintient le lien social

L'étude clinique a montré une amélioration de la motricité, la cognition, la mémoire et les comportements des patients.

Une étude clinique minutieuse riche d'enseignements

Si **X-TORP** est sans conteste un levier d'amélioration atténuant les conséquences de la maladie d'Alzheimer, c'est parce que le jeu a fait l'objet d'une étude clinique minutieuse. En effet, les séances d'entraînement qui ont été menées pendant plusieurs mois démontrent que **X-TORP** est un outil accessible et facilement utilisable avec des effets positifs sur l'humeur, l'anxiété, l'apathie, les troubles de la motivation, ainsi que sur la qualité de vie des patients. Le panel des participants à l'étude déclare que le programme représente une expérience émotionnelle positive. Bien que les

patients, par leur condition de santé, aient plus de difficultés à s'immerger dans le jeu au début des séances, il y a une réelle évolution positive liée à une meilleure compréhension du jeu, une augmentation des compétences et une baisse des difficultés perçues. Ce dispositif médical propose donc une véritable activité cognitive et physique associées à des stimulations émotionnellement bénéfiques et ce, pour des personnes présentant des troubles cognitifs légers à modérées et chez des personnes en bonne santé.



Avec **X-TORP**, **GENIOUS Healthcare** apporte une réponse concrète à la problématique de la réadaptation du parcours de soin en rééducation surtout dans le cadre des maladies neurologiques. La rééducation à domicile devient une alternative concrète au parcours de soin. Enjeu important en matière de coût, l'usage des technologies innovantes dans la santé représente une piste de réduction des dépenses publiques sérieuses à suivre de très près.

X-TORP est un jeu vidéo thérapeutique, Dispositif Médical de Classe I, marqué CE. **X-TORP** a également fait l'objet d'une publication scientifique dans la revue Journal of Alzheimer's Disease, qui prouve la faisabilité, l'acceptabilité et surtout l'efficacité clinique¹.

Accéder au jeu X-TORP sur Curapy www.curapy.com

A propos de GENIOUS Healthcare

GENIOUS Healthcare est la filiale e-santé du Groupe GENIOUS. Spécialisée dans la création et le développement de Jeux vidéo Thérapeutiques qui sont des Dispositifs Médicaux Numériques, GENIOUS Healthcare a un laboratoire de recherche commun avec l'Institut du Cerveau et de la Moelle Epinière (ICM). BRAIN e-NOVATION est ainsi le 1er laboratoire commun de recherches en e-santé (LabCom ANR 2013). Grâce à cette structuration mettant en commun des compétences pluri-professionnelles, cette société peut créer des innovations d'usages en santé, les valider cliniquement, puis les mettre sur le marché des thérapies numériques de demain. Plus d'informations : <http://www.genious-healthcare.com/>. Inscriptions sur Curapy : <http://www.curapy.com>.

Relations media / Agence Open2Europe :

Nelly Mbila **Laure de Linares**

Tél. : +33 (1) 55 02 15 30 Tél. : +33 (1) 55 02 27 99

@ : n.mbila@open2europe.com @ : l.delinares@open2europe.com

Contact investisseurs

@ : investisseurs@genious.com

¹ Résultats de l'étude clinique portant sur X-TORP : <https://lc.cx/GJdN>

